



Les Chroniques de l'Octaèdre

Octaèdre Ludique
Association de Jeu de Rôle
Villefranche-sur-Saône

No. 1

Mai-Juin 2022

Prix : 3 pièces de cuivre

PREMIÈRE ÉDITION DE LA GAZETTE

Très chères lectrices et lecteurs,

Nous sommes heureux de vous proposer ce premier numéro de la gazette officielle de l'association.

Fruit du travail de nos vaillants chroniqueurs et chroniqueuses, nous espérons que vous trouverez dans ces pages toutes les informations essentielles pour être un rôliste averti (qui en vaut deux, ne nous remerciez pas on n'est jamais assez nombreux pour s'amuser). Notre petite feuille de choux (parce qu'avouons-le nous sommes) sera éditée selon un rythme quotidien-hebdomadaire-indéterminé... quand on veut, quoi.

Vous y retrouverez l'actualité de l'association, des retours sur les JDR, des infos essentielles sur la pratique du lancer de dés, les potins les plus croustillants des PNJ et quelques photos exclusives.

Bonne lecture,

La directrice autoproclamée de la gazette.

(Toute tentative de putsch sera lourdement réprimée)



LE MOT DU PRÉSIDENT

Par FLORIAN

“ Très chers octamies et octamis,

C'est avec un grand plaisir que nous lançons cette première édition des *Chroniques de l'Octaèdre* !

Vous pourrez trouver dans les prochaines pages tout ce qui fait la richesse de notre association : évènements, présentation des nouveaux et nouvelles, détails croustillants sur les parties, et autres informations insolites...



Cette brillante idée a vu le jour grâce à Julie, Claire, Fabrice, Alexandre et Richard : bravo !

Longue vie à Octaèdre Ludique ! ”

LE 14^{ÈME} FESTIVAL DES JEUX DU LIONS CLUB

Par CHOCO

Pour la première fois depuis notre longue année et demie d'existence, Octaèdre a participé au Festival des Jeux de Villefranche qui s'est tenu les 7 et 8 mai 2022 dans l'établissement privé de Mongré. Bien que le magnifique cloître et la chapelle de la fin du XIX^{ème} soient habituellement hantés par les âmes en détresse de jeunes écoliers*, les salles de classes étaient pour une fois joyeusement animées par des associations caladoises très variées. Ainsi, les passants et passantes pouvaient, entre deux crêpes, une partie de *Dance Dance Révolution* et des jeux de société, pousser la porte** de la salle que nous partagions avec les Ludophiles.

Une table magnifiquement décorée (merci Lucarty et Chris) et judicieusement placée en travers du chemin nous a permis d'orienter les arrivants sur les tables proposées par nos membres : *Silent hill* (Rémi), *The Witcher* (Léo), *Donjon* (Lucarty), *Chroniques Oubliées Fantasy* (Alex) et *Deadlands* (Florian) pour un total de 8 parties.

Ce fut un agréable temps de découverte et de partage qui s'est terminé par une *standing ovation* de l'intégralité des gens ... dans ma tête. Vous aurez par

ailleurs le plaisir de retrouver à l'association certaines personnes qui nous ont découverts à cette occasion !

Les membres du bureau seront présents le 11 juin pour la remise des fonds collectés au cours du week-end au profit de l'association *Docteur Clown*.

À vous les studios.

* La rumeur court que le film « Harry Potter et la coupe de Beaujolais nouveau » aurait dû être tourné sur place mais que le contrat a été annulé à cause d'un lobby de pigeons...

** D'aucuns diront que la porte est restée ouverte tout le week-end et qu'il n'était donc nullement nécessaire de la pousser, mais ces petits mesquins peuvent bien aller voir en Terre du Milieu si j'y suis.

OCTAÈDRE AUX RENCONTRES LUDIQUES DE LYON

Par ALEX "CLAW"

Ces 21 et 22 mai derniers s'est tenue dans le prestigieux Palais de la Bourse l'édition 2022 des Rencontres Ludiques de Lyon, co-organisée par les associations de la *FAJIRA*, *Ambiances & Jeux*, ainsi que la Ville de Lyon. Tous types de jeux y étaient représentés, des attendus jeux vidéos aux dernières sorties de jeux de société, des jeux de cartes, de

construction, de plateau, de stratégie, des ateliers de peinture de figurines, et bien évidemment ce qui nous intéresse tout particulièrement, de jeux de rôles.

Dans la grande salle, la célèbre maison *Black Book Editions* tenait un stand copieusement fourni à faire saliver tout bon rôliste. À côté, pas moins de 6 tables avaient vocation à faire découvrir aux badauds le lancer de d20 et les échecs critiques à travers plusieurs de leurs licences telles que les



La grande salle - le stand de *Trollune* (en bas à gauche), le stand et les tables de *Black Book Editions* (en bas à droite)

Chroniques Oubliées, *Shadowrun* ou encore les *Terres d'Arran*. À l'étage, dans la salle Lumière, nous avons déploré un cruel manque de visibilité du pôle jeux de rôle, en grande partie dû à l'absence d'un fléchage clair pour les visiteurs qui se trouvaient contraints de vagabonder au hasard de salle en salle pour tenter de découvrir ce qui s'y jouait. Mal-

gré ce petit hic organisationnel, les bénévoles d'Octaèdre ont eu l'occasion d'animer des tables tout au long du week-end. Des univers très variés ont été représentés : de l'excentricité féline *Cats! La Mascarade* par Meph, du frissonnant *Silent Hill* par Rémi, du musculeux *Barbarians of Lemuria* par Florian ou encore de l'initiation au jeu de rôle en *Chroniques Oubliées Fantasy* par votre serviteur.



Meph (à gauche) et Florian (à droite), face à leurs joueurs captivés

À nos côtés, nous avons pu découvrir le jeu de rôle *Maverick*, animé par son auteur Payout Morfot. Il s'agit d'un univers médiéval fantastique au ton burlesque dans lequel les joueurs incarnent des êtres hors normes, membres d'un ordre secret. Nous avons également eu le plaisir de faire la rencontre de nos confrères rôlistes de l'association lyonnaise *Portes et Plumes*, spécialisée dans les jeux de rôle sans MJ.

Ce week-end aura finalement été l'occasion de faire de belles rencontres ludiques et d'accomplir une fois de plus deux de nos missions essentielles : faire découvrir notre passion aux curieux, et passer

un excellent moment tous ensemble.

L'OCTATELIER #1

Par FLORIAN



Le 3 juin dernier a vu la première itération des "Octateliers"; des ateliers de réflexion et de partage à l'intérieur d'Octaèdre Ludique. L'idée d'organiser des ateliers nous trottait dans la tête dès la création de l'association... alors nous sommes fiers de voir tout ceci se réaliser!

Cet *Octatelier #1* a regroupé une dizaine de personnes autour du thème *Se lancer comme MJ*. Simple et efficace!



Les premiers échanges ont porté sur les appréhensions, bien naturelles, à se lancer derrière le paravent. Puis chacun et chacune a émis idées, concepts, ressources, noms

et autres informations afin de construire une réflexion collective. Le rendu sous forme de *mindmap* (ou carte mentale) a permis d'organiser tout cela en 4 axes :

- Quelles réticences autour de la table pour devenir MJ?
- Avant d'acheter un bouquin : comment on se renseigne?
- J'ai mon livre, et après?
- J'ai fini le livre et prépare ma première partie

Nous remercions chacun et chacune des participants pour leur présence et leur bienveillance! Ce premier atelier est un très joli succès!

Vous pouvez retrouver le support sur notre site.

Alors, est-ce que cet atelier a réussi son pari? Allons-nous voir apparaître de nouveaux meneurs et meneuses de jeu? Nous l'espérons!

A FABLE - UN RETOUR AUX SOURCES

Par ALEX "CLAW"

A Fable est une parenthèse champêtre, un rêve dans un cadre bucolique, une madeleine de Proust en plein Beaujolais. Tous les deux ans, une soixantaine de joueurs et joueuses viennent d'un peu partout pour se retrouver et

oublier les tracas de leur vie d'adulte. Ils s'autorisent à revivre, tous ensemble, le temps d'un grand week-end de quatre jours, quelque part au milieu des vignes, leurs étés d'enfance. Ces grandes vacances où l'on se couchait tard, se levait bien après le soleil, sans autre programme pour la journée que de la passer à jouer.



Le gîte de la Sarrasine et les vignes

J'ai eu la chance de m'immiscer dans ce groupe, par un heureux hasard, pour cette quatrième édition de cette convention biennale qui s'est tenue du 26 au 29 mai. Alors que certains s'amusaient d'avoir vu chevelures et barbes se teinter de gris au fil des éditions, je découvrais pour la première fois la joyeuse assemblée d'A *Fable*.



Le trombinoscope polaroid des participants

Tout au long de ces quatre jours rythmés par l'organisation sans faille des bénévoles

de l'association *Dice'Lexique*, des dizaines de tables de jeu de rôle, au moins autant de parties de jeux de plateau, de figurines, des ateliers, et même des *murder parties*. Des repas préparés avec amour, de la franche camaraderie, des piles de bonbons, des ronflements dans les dortoirs, un peu de fatigue, quelques cernes, des rêves plein la tête, un grand barbecue d'au revoir. A *Fable*, c'est tout ça.

Parce qu'A *Fable* c'est tout ça, à mon tour, moi aussi, je sais exactement où je me trouverai dans deux ans.

FTL KEBAB

Par FABRICE



Le terme *kebab* ou *kébab*, emprunté à l'arabe, signifie « grillade », « viande grillée ». Il désigne différents plats à base de viande grillée dans de nombreux pays ayant généralement fait partie des mondes ottoman et perse (merci Wikipédia). De nos jours, nous le trouvons fréquemment dans des fast-food abordables, voir peu coûteux. Votre serviteur - *pas trop quand même* - s'en délecte régulièrement.

Ces fameux *kébab*s existent-ils dans nos mondes imaginaires? Dans la plupart de nos parties, nous n'évoquons les repas que dans des circonstances particulières. La bonne vieille baston dans une auberge. Un repas étoilé offert par un commanditaire fortuné. Mais je doute que les barbares de nos univers médiévaux prennent le temps de préparer un bonne sauce et de découper les légumes! Le tout pour accompagner cette viande grillée à l'aide d'un barbecue vertical. Trop compliqué. Les Hobbits seraient de bons candidats par contre. Nos vampires passeront leur chemin, tout comme Cthulhu. Enfin ceci est une hypothèse que je ne souhaite pas confirmer par l'expérience.

Au coin d'une ruelle sombre, par temps de pluie, le kebab deviendra-t-il la bouffe préférée des nerds et autres cyberpunks en mal de drogue boostant leurs capacités? Enfin, que dire des kebab dans un avenir lointain? Les kebabs sont-ils aux menus de l'Enterprise du capitaine Kirk? La protomolécule va-t-elle nous léguer un kebab digne de Boscuse? Il faut savoir que nos aventuriers ont déjà répondu à cette question : le kebab sera un vaisseau éclaireur de la flotte terrienne! Quel bel avenir pour ce plat oriental!

Pendant ce temps... Rémi s'interroge : *faut-il tuer le capitaine?*



RUBRIQUE NÉCROLOGIQUE



C'est avec une immense tristesse que nous vous relayons le décès de JAKSON ELIAS (1886 - 1925) qui a été retrouvé inanimé dans sa chambre d'hôtel il y a quelques semaines. Sa dépouille a été inhumée en petit comité dans les jours qui ont suivi. Les circonstances de sa mort sont encore floues mais un témoin aurait dit à Jack « *Lestentaculesça-colle* », notre correspondant sur place « Quelle tragédie de s'endormir avec un poignard

rituel dans le lit ». Une question reste en suspens... qui va laver les draps ?



Nous vous annonçons la déplorable perte du non moins

déplorable PJ DE RÉMI qui n'a pas survécu aux trois premières minutes du scénario de *Pavillon Noir*. La police du dé à entendu la MJ qui aurait déclaré qu'elle ne comprenait pas ce qu'il s'était passé. Rémi aurait dit « je tue le capitaine » avant que son perso ne se fasse mystérieusement ratatiner par un PNJ de passage. Selon les témoins qui assistaient à la bataille sur le pont du navire, les derniers mots du regretté PJ auraient été « *Gluyxscadabouilleargggggggg* ». L'affaire est classée sans suite. Encore un mystère insoluble.

Les Petites Oct'Annonces

Voici les dernières petites annonces que nous avons reçues :

Peintre elfe avant-gardiste cherche gobelins volontaires pour poser nus dans décor champêtre. Repas offert.

Nain unijambiste cherche statuette de Gadeulfeurah enroulée dans du jambon pour soirée de pleine lune apocalyptique.

Cherche précieux. Ils nous l'ont volé ! Ils nous l'ont volé ! Gollum ! Gollum !

*Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn.
Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn.
Ph'nglui mglw'nafh Cthulhu R'lyeh wgah'nagl fhtagn.*

Gobelins des Montagnes de Brumes cherchent une douzaine de satanés nains accompagnés d'un hobbit et d'un magicien. Vus pour la dernière fois en compagnie d'Aigles géants. Bonne récompense, morts ou vifs.

La Gazette recrute ! Si tu sens que la plume te titille la paluche ou que le verbe te stimule la glotte, viens donc épandre ta prolifique prose sur les pages du prochain numéro ! Si tu as en revanche trouvé un quelconque prétexte à glousser dans les phrases précédentes, voilà une raison de plus de ne pas t'abstenir, bien au contraire.

Si tu souhaites publier une petite annonce dans le prochain numéro de la gazette, envoie le contenu de ton annonce ainsi qu'un sac de pièces d'or (ou de saucisses) via Discord.

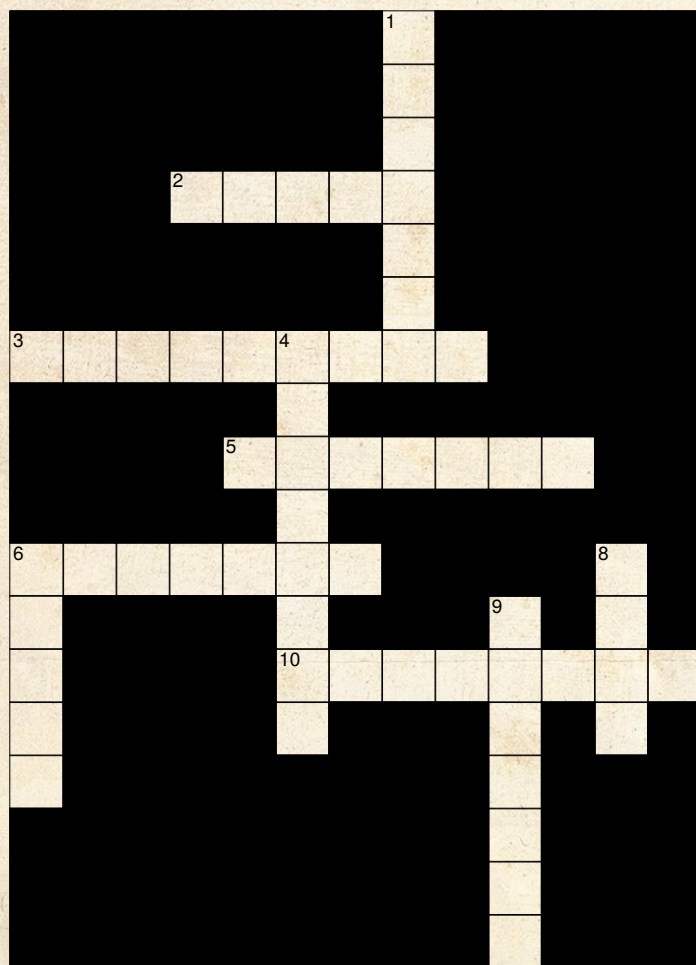
VENIR JOUER À *Octaèdre Ludique*

L'association se réunit **le 1er et 3ème vendredi de chaque mois** au local associatif situé au **338 Rue des Remparts à Villefranche-sur-Saône**.

Pour nous rejoindre, rends-toi sur <https://www.octaedreludique.fr>, puis clique sur le bouton **Discord**. Nous nous ferons un plaisir de t'accueillir et de t'indiquer comment t'inscrire aux parties!

LE M'OCTAÈDRE CROISÉ

Par CHOCO



Horizontal 2) She is missing. 3) Ithilmir en amène souvent aux parties... miam ^^ 5) Grand ancien. Une campagne est en cours. 6) Dimitri a souvent la tête dedans. 10) Forteresse de l'asso.

Vertical 1) Ennemis jurés du président. 4) Dé à huit faces. 6) Un malade de l'asso en a fait un en bois qui crâche de la fumée. 8) JDR maîtrisé par Meph. 9) Les créateurs de ce JDR nous ont fait le plaisir d'animer des tables à l'asso.

CRÉDITS : **Président d'honneur** : Florian - **Rédactrice en chef auto-proclamée** : Choco - **Machine humaine à haute créativité** : Claw - **Contributeurs** : Florian, Claw, Fabrice, Choco